

自動音声合成ライブラリ

ボイスソムリエ ネオ マリアージュ/マリアージュ X *Voice Sommelier Neo Mariage/Mariage X*

ユーザーアプリケーションに高品位音声を

「ボイスソムリエ ネオ マリアージュ/マリアージュ X」は、高度な音声合成技術を、さまざまなユーザーアプリケーションから簡単に利用することができるミドルウェア製品です。用意された音声合成関数により、ユーザーアプリケーションで利用している漢字かな混じりテキストデータから、洗練された高品位な音声を作成することができます。

新音声合成エンジン搭載で、より自然で上質な音声を実現

「ボイスソムリエ ネオ マリアージュ/マリアージュ X」では、新開発のセレクトティブ重畳型音声合成エンジンを採用したことで、これまで以上の滑らかさと抑揚・リズムを表現した上質な音声を提供します。

高品位な音声をユーザーアプリケーション上の さまざまなシーンで活用できます

▶ 自社アプリケーション製品の音声機能に

操作ガイダンスや入力データの読み合わせなどに音声機能を利用することで、自社アプリケーションの付加価値を向上させることができます。

「マリアージュ X」モデルでは、読み/発音調整機能を組み込むこともできますので、ユーザーが読みや発音の編集を行える「eラーニング・放送向けのコンテンツ作成ソフトウェア」なども容易に開発できます。



▶ デジタルサイネージなどの音声ガイドに

街角の電子広告などで、テキストと画像のみを提供していた天気予報や交通情報などを自動的に音声に変換してアナウンスすることで、利用者へより効果的にアピールすることができます。また、アナウンサーが待機する必要がありませんので、コストを抑えることができます。



▶ 公共情報の提供に

テレビ放送などの災害・緊急時のテロップを自動的に音声に変換してアナウンスすることで、視聴者へより効果的に注意を呼びかけることができます。



▶ ユニバーサルデザインの製品に

音声ガイダンスを付加することで、ユニバーサルデザインに配慮しただれもが使いやすいハードウェア製品やソフトウェア製品を開発することができます。



Hitachi
Speech
Synthesizer

日立ソリューションズ・クリエイト

ユーザーアプリケーションから簡単に利用可能

Microsoft Visual Studioに対応

音声合成機能はマイクロソフト社のVisual C++やC#などから利用可能なライブラリ(DLL、LIBファイル)として提供します。また、Microsoft Speech API(SAPI)5.3準拠のライブラリ(DLLファイル)も用意しています。

使いやすいAPI関数群

テキストデータから、音声合成結果をPCMデータとして取得することが可能です。また、テキストデータやテキストファイルから、音声ファイル(Windows標準WAV形式)として出力したり、PCのサウンドデバイスで再生するなどの高水準関数も用意していますので、簡単に音声合成機能を実装できます。

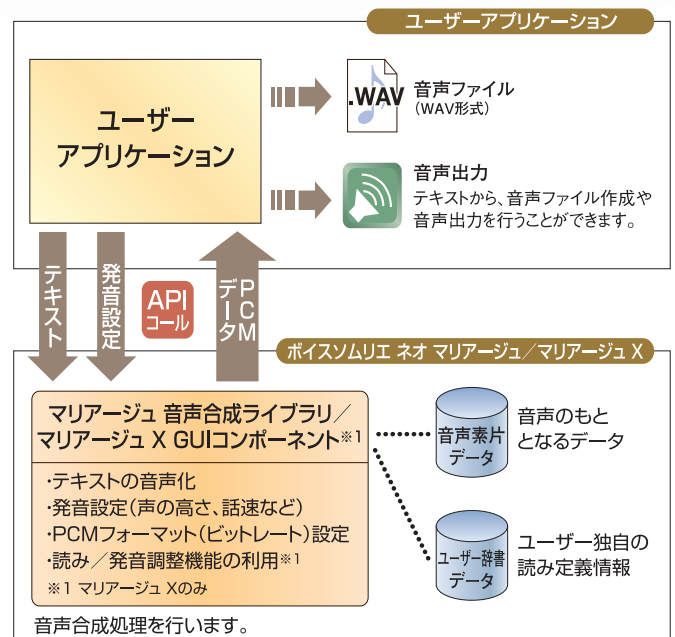
解析方法や発音の詳細な設定が可能

解析設定(英文字、記号や日付表現の解析方法)や、発音設定(声の高さ、速さなど)、出力ビットレートについての詳細な設定が行えます。

発音調整可能なGUIコンポーネント

「マリアージュX」モデルでは「ボイスソムリエ ネオ」のGUIをベースとした編集機能の一部をGUIコンポーネント(WPFコントロール)の形で提供します。NETアプリケーションから容易に利用でき、エンドユーザーが自在に読みや発音の編集を行える音声合成機能を持ったユーザーアプリケーションの開発が可能です。

【編集画面のイメージ】



稼働環境

動作環境	対応OS※1	・Microsoft Windows Server 2012 R2 Standard Edition 64bit版※2 ・Microsoft Windows Server 2012 Standard Edition 64bit版※2 ・Microsoft Windows Server 2008 R2 Standard Edition 64bit版※2 ・Microsoft Windows Server 2008 Standard Edition(SP2)64bit版※2 32bit版 ・Microsoft Windows 8.1 Pro 64bit版※2 32bit版 ・Microsoft Windows 8 Pro 64bit版※2 32bit版 ・Microsoft Windows 7 Professional(SP1)64bit版※2 32bit版 ・Microsoft Windows Vista Business(SP2)32bit版 ・Microsoft Windows XP Professional(SP3)32bit版
前提ソフトウェア		Microsoft .NET Framework 2.0/3.0/3.5/4.0/4.5/4.5.1のいずれか(ユーザーツール利用時のみ必須) Microsoft .NET Framework 4(GUIコンポーネント利用時のみ必須)
ハードウェア		CPU: intel Core2 Duo 2GHz以上推奨 メモリ: 2GB以上推奨 HDD: 最小インストール時(プログラムと1音色) 1.5GB以上の空き容量が必要 さらに1音色インストールにつき約1.3GB必要 サウンドデバイス: 既定のWindows対応サウンドデバイス
開発環境		Microsoft Visual Studio 2005以降(DLL、もしくはLIBを利用できる環境であること) ※GUIコンポーネントを利用するには、.NET Framework 4 開発が可能であるVisual Studio 2010が必要です。
標準インターフェース対応		Microsoft Speech API(SAPI)5.3 準拠※3
付属品	付属ソフトウェア	・音声合成ライブラリファイル(DLLファイル、LIBファイル) ・SAPI対応ライブラリファイル(DLLファイル) ・ユーザーツール(ユーザー辞書ツール、オプション設定ツール) ・音声合成ライブラリ用サンプルプログラム(Microsoft Visual Studio 2005対応) ・GUIコンポーネントファイル(WPFコンポーネントファイル)※4
	付属音声データ	女性1: やや高めめの明るい声 女性2: 落ち着いた声 男性1: やや高めめの明るい声 男性2: 落ち着いた声
入出力仕様	対応言語	日本語
	入力形式	入力テキスト: 漢字かな混じり文(SJISコード) 入力方法: 引数渡し、テキストファイル、ボイスソムリエネオ音声合成ファイル(htpn形式) 入力文字範囲: 1バイト文字(JIS X0201)/2バイト文字(JIS X0208)/非漢字/第一、第二水準漢字/NEC特殊文字(※機種依存文字)
	出力形式	・WAVファイル(Liner PCM形式、μ-Law PCM形式) サンプリング周波数: 8/11.025/16/22.05/32/44.1/48KHz 量子化ビット数: 8/16 bit(μ-Law形式は8bitのみ) チャンネル数: モノラル/ステレオ ・ボイスソムリエ ネオ音声合成ファイル(htpn形式) ・mp4ファイル(AAC-LC形式)※5 - ビットレート: 96/128/160/192 kbps サンプリング周波数: 44.1 KHz 量子化ビット数: 16bit チャンネル数: モノラル/ステレオ

用途別機能対応表

用途	マリアージュ	マリアージュX	マリアージュランタイム
ユーザーアプリケーション開発 (発音調整は行わない、リアルタイム音声合成のみ)	○	○	—
ユーザーアプリケーション開発 (ユーザーアプリケーション内で発音調整を行う)	—	○	—
ユーザーアプリケーション運用 (ユーザーアプリケーション運用時の音声合成)	○	○	○

主要製品一覧

品名	形名	概要
ボイスソムリエ ネオ マリアージュ4	P-VSN601	組み込みユーザー製品、またはシステム開発用(音声データ4音色) 音声合成機能の開発PC1台につき、1製品の購入が必要です。
ボイスソムリエ ネオ マリアージュ2	P-VSN602	組み込みユーザー製品、またはシステム開発用(音声データ2音色(女性1、男性1)) 音声合成機能の開発PC1台につき、1製品の購入が必要です。
ボイスソムリエ ネオ マリアージュX4	P-VSN701	発音調整機能を使った、組み込みユーザー製品、またはシステム開発用(音声データ4音色) GUIコンポーネント及びマリアージュの音声合成ライブラリを含みます。 音声合成機能の開発PC1台につき、1製品の購入が必要です。
ボイスソムリエ ネオ マリアージュX2	P-VSN702	発音調整機能を使った、組み込みユーザー製品、またはシステム開発用(音声データ2音色(女性1、男性1)) GUIコンポーネント及びマリアージュの音声合成ライブラリを含みます。 音声合成機能の開発PC1台につき、1製品の購入が必要です。

●英語/中国語対応製品もございます。

●上記のソフトウェアを組み込んだ製品や作成した音声を再配布したり、商用目的で利用する場合は、別途ライセンス契約が必要です。

※1: 各OSは日本語版のみサポート

※2: 64bit版はWOW64で動作する32bitバイナリのみサポート

※3: 一部の機能についてはサポートしていません。また音声認識には非対応です。

※4: ボイスソムリエ ネオ マリアージュ X4/X2モデルのみ

WPF: Microsoftが開発した、GUIなどに関する処理をまとめたソフトウェアコンポーネント

※5: Windows7以降のOSでのみ出力可能

最新の製品情報、機能の詳細は、
当社ホームページをご覧ください。

ボイスソムリエネオ

検索

●ボイスソムリエは、株式会社日立ソリューションズ・クリエイトの登録商標です。 ●Microsoft、Windows、Visual Studioは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。
●Hitachi Speech Synthesizerは、株式会社日立製作所の音声合成技術に関する登録商標です。 ●その他記載の会社名、製品名は各会社の商標または登録商標です。

商品・サービスに関するお問い合わせ・ご相談受付

電話による受付

横浜事業所 045-224-6754

受付時間 9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日、当社休業日を除く)

メールによる受付

hsc-contact@mlc.hitachi-solutions.com

※ご相談、ご依頼いただいた内容は、回答等のため、当社のグループ会社に情報を提供し対応させていただくことがあります。
取り扱いには充分注意し、お客様の許可なく他の目的に使用することはありません。

HSC201501

※製品仕様は、改良のため予告なく変更する場合がございます。
最新情報は、当社ホームページをご参照ください。
※本カタログの内容は、2015年1月現在のものです。

株式会社 日立ソリューションズ・クリエイト

<http://www.hitachi-solutions-create.co.jp/>